**Plano de Teste**

**Task Sync:**

*versão 0.0.1*

*Membros da Equipe:*

Lavínia Rodrigues Brandani Tenório

Lucas dos Reis Severini

Michele Cristina Fernandes

Sumário

[1 - Introdução 4](#_Toc179913916)

[2 - Requisitos a Testar 4](#_Toc179913917)

[3 - Tipos de teste 5](#_Toc179913918)

[3.1 - Métodos da Classe 5](#_Toc179913919)

[3.2 - Integração dos Componentes 5](#_Toc179913920)

[4 - Recursos 6](#_Toc179913921)

[4.1 - Ambiente de teste - Software e Hardware 6](#_Toc179913922)

[4.2 - Ferramenta de teste 6](#_Toc179913923)

[5 – Casos de Teste 6](#_Toc179913924)

[6 - Cronograma 7](#_Toc179913925)

**Histórico das alterações:**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor(a)** |
| --- | --- | --- | --- |
| 05/11/2024 | 0.0.1 | Release incial | Michele Fernandes |

### 1 - Introdução

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

Com esse documento, você deve:

* Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
* Listar os Requisitos a testar.
* Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
* Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
* Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

Também é possível apresentar aqui o programa que será testado.

### 2 - Requisitos a Testar

Esta seção deve conter os casos de uso e requisitos não funcionais identificados como objetos dos testes ao longo do desenvolvimento do projeto. Como, em geral, os requisitos a testar são obtidos diretamente dos requisitos do sistema, esta seção é concebida como opcional. Assim sendo, sempre que novos requisitos a testar, que não constem como requisitos do sistema, forem identificados ou, simplesmente, por questões de organização e clareza, esta seção deve ser preenchida. Dependendo das informações disponíveis, essa seção pode começar a ser preenchida já nas primeiras iterações do ciclo de vida a partir do documento de requisitos.

Caso seja necessário, liste aqui os requisitos a testar subdivididos em casos de uso e requisitos não-funcionais.

**Casos de uso:**

| **Identificador do caso de uso** | **Nome do caso de uso** |
| --- | --- |
| UCA1 | Visualizar atividades |
| UCA2 | Cadastrar atividade |
| UCA3 | Editar atividade |
| UCA4 | Detalhar atividade |
| UCA5 | Excluir atividade |

**Requisitos não-funcionais:**

| **Identificador do requisito** | **Nome do requisito** |
| --- | --- |
| id req1 | nome req1 |
| id req2 | nome req2 |

### 3 - Tipos de teste

Esta seção deve conter os tipos de testes escolhidos para cada iteração do projeto. Pode-se definir inicialmente apenas os tipos de testes que serão usadas na próxima iteração, mas é possível também já registrar eventuais tipos de teste que se espera utilizar nas demais iterações. Com base no guia de testes, indique os tipos de testes que melhor se adéquam aos requisitos, tipo da aplicação e seus recursos disponíveis e, caso necessário complemente ou forneça mais detalhes da técnica e dos critérios de completude sugeridos no guia para cada tipo de teste indicado.

* Teste de interface de usuário;
* Teste de performance;
* Teste de carga;
* Teste de stress;
* Teste de segurança e controle de acesso;
* Teste de instalação;
* Entre outros.

### 3.1 - Métodos da Classe

Para teste de funcionalidade. Aqui deve-se verificar se cada classe retorna o esperado. Se possível usar teste automatizado.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **descreva aqui o objetivo** | | | |
| **Técnica:** | **(x) manual** | | **(x) automática** | |
| **Estágio do teste** | **Integração ( )** | **Sistema ( )** | **Unidade (x)** | **Aceitação ( )** |
| **Abordagem do teste** | **Caixa branca (x)** | | **Caixa preta (x)** | |
| **Responsável(is)** | **Programador(es) ou equipe de testes** | | | |

### 3.2 - Integração dos Componentes

Para teste de funcionalidade. Aqui deve-se verificar se as classes e métodos conseguem fazer a integração entre elas para uma sequência de ações do programa. Se possível usar teste automatizado.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **Descreva aqui o objetivo** | | | |
| **Técnica:** | **(x) manual** | | **(x) automática** | |
| **Estágio do teste** | **Integração (x)** | **Sistema ( )** | **Unidade ( )** | **Aceitação ( )** |
| **Abordagem do teste** | **Caixa branca (x)** | | **Caixa preta (x)** | |
| **Responsável(is)** | **Programador(es) ou equipe de testes** | | | |

### 4 - Recursos

Esta seção deve descrever os recursos humanos, de ambiente de teste (hardware e software) e de ferramentas de automatização de testes necessários para execução dos testes que devem ser descritos nas subseções que seguem.

### 4.1 - Ambiente de teste - Software e Hardware

Descreva aqui o hardware e sua configuração, e o software. Por exemplo, o sistema operacional, browsers, servidor web, etc.

### 4.2 - Ferramenta de teste

Descreva aqui as ferramentas específicas de teste usadas no projeto.

### 5 – Casos de Teste

Descreva aqui os casos de testes da aplicação. Seguir o template disponibilizado no FAIOline.

|  |  |
| --- | --- |
| **Número do Caso de Teste** | CT - 001 |
| **Nome** | Visualizar minhas atividades |
| **Atores** | Administrador |
| **Requisitos Associados** | Acesso como administrador na aplicação |
| **Pré-condições** | * Usuário logado como administrador * CT - 002 |
| **Entradas** | Acesso a página home → Atividades → Listar atividades |
| **Saidas** | Lista de atividades |
| **Ambientes** | Acesso a aplicação usando o browser Chrome |
| **Procedimentos** | Listar atividades para os usuários |
| **Dependências** | Browser Chrome instalado, usuario administrador logado no sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| **Número do Caso de Teste** | CT - 002 |
| **Nome** | Cadastrar atividade |
| **Atores** | Administrador |
| **Requisitos Associados** | Acesso como administrador na aplicação |
| **Pré-condições** | Usuário logado como administrador |
| **Entradas** | Acesso a página home → Atividades → Listar atividades -> Cadastrar atividade |
| **Saidas** | Toastr com a mensagem de “Atividade cadastrada com sucesso”  Atividade adicionada a lista de atividades |
| **Ambientes** | Acesso a aplicação usando o browser Chrome |
| **Procedimentos** | Atividade adicionada a lista de atividades |
| **Dependências** | Browser Chrome instalado, usuario administrador logado no sistema |

### 6 - Cronograma

| **Tipo de teste** | **Duração** | **data de início** | **data de término** |
| --- | --- | --- | --- |
| Planejar teste | 5h | 05/11/2024 | 08/11/2024 |
| Projetar teste | 5h | 10/11/2024 | 11/11/2024 |
| Implementar teste | 8h | 12/11/2024 | 14/11/2024 |
| Executar teste | 10h | 15/11/2024 | 11/11/2024 |
| Avaliar teste | 3h | 18/11/2024 | 18/11/2024 |